Créer un compte Se connecter

Article Discussion Lire Modifier le code Historique Rechercher

WIKIPÉDIA
L'encyclopédie libre

Navigation
Accueil
Portails thématiques
Article au hasard
Contact

Contribuer
Débuter sur Wikipédia
Aide
Communauté
Modifications récentes
Faire un don

Imprimer / exporter
Créer un livre
Télécharger comme PDF
Version imprimable

Outils
Pages liées
Suivi des pages liées
Importer un fichier
Pages spéciales
Adresse de cette version
Information sur la page
Élément Wikidata
Citer cette page

Autres langues
Čeština
Deutsch
English
Italiano
Modifier les liens

La Compagnie des glaces

Pour les articles homonymes, voir La Compagnie des glaces (bande dessinée).

La Compagnie des glaces est une série de romans de science-fiction de G.-J. Arnaud publiée de 1980 à 1992 puis de 2001 à 2005, mêlant science-fiction, de polar, de roman noir, de roman d'espionnage et de roman de gare. Fort de 98 épisodes, c'est un des plus longs feuilletons romanesques, toutes littératures confondues, loin cependant des plus de 200 romans de *Bob Morane* écrits par Henri Vernes.

La trame repose sur une épopée post-apocalyptique se passant sur une Terre recouverte de glace et régie par des compagnies ferroviaires toutes-puissantes qu'on pourrait assimiler dans leur fonctionnement aux pires dictatures du XX^{e} siècle (pour l'aspect dictature des esprits, voire plutôt le célèbre roman *1984*).

Sommaire

1 Résumé
2 Personnages principaux
3 Titres de la série
3.1 *La Compagnie des glaces*
3.2 *Chroniques glaciaires*
3.3 Nouvelle époque
4 Adaptations
4.1 Jeu de rôle
4.2 Jeu vidéo
4.3 Bande dessinée
4.4 Série télévisée
4.5 Animé
5 Voir aussi
5.1 Liens externes
6 Notes et références

Résumé [modifier le code]

Une vision post-apocalyptique de la Terre où les poussières consécutives à une explosion de la Lune, ont recouvert l'atmosphère terrestre, interceptant les rayons du soleil et plongeant la planète dans une nouvelle ère glaciaire. Les survivants sont obligés de vivre dans des villes sous globe que seules relient des trains. Les grandes compagnies ferroviaires règnent en maîtres sur leurs réseaux, faisant peser un ordre totalitaire sur la population et lui cachant la vérité.

Personnages principaux [modifier le code]

- **Lien Rag**, glaciologue
- **Yeuse Semper**, danseuse de cabaret
- **Jdrien**, demi-roux, messie des Roux, fils de Lien Rag
- **Liensun**, fils de Lien Rag
- **Le Gnome** puis **Le Kid** et enfin **Président**, président de la Compagnie de la Banquise
- **Lady Diana**, présidente de la Panaméricaine
- **Kurts**, pirate
- **Kurty**, fils du pirate qu'il a eu sur le bulb
- **Floa Sadon**, présidente de la Transeuropéenne
- **Lienty Ragus** dit **Gus**, dit aussi Penguin Concrete, cousin de Lien Rag
- **Ann Suba**, scientifique, Rénovatrice du Soleil
- **Harl Mern**, ethnologue
- **Farnelle**, maîtresse du Cargo Princesse
- **Leouan**, métis de roux
- **Palaga**, Maitre Suprême des Aiguilleurs.

Titres de la série [modifier le code]

La Compagnie des glaces [modifier le code]

Tous les romans sont parus chez Fleuve noir, jusqu'au numéro 36 dans la collection *Anticipation* ; au-delà une

collection spéciale intitulée *La Compagnie des glaces* a été créée, dans laquelle les premiers titres ont été réédités. Il existe également deux rééditions dont chaque volume regroupe plusieurs épisodes : l'une chez Fleuve noir, l'autre chez Omnibus.

Liste des romans de la Compagnie des glaces

1. *La Compagnie des glaces* Anticipation n° 997 (1980)
2. *Le Sanctuaire des glaces* Anticipation n° 1038 (1980)
3. *Le Peuple des glaces* Anticipation n° 1056 (1981)
4. *Les Chasseurs des glaces* Anticipation n° 1077 (1981)
5. *L'Enfant des glaces* Anticipation n° 1104 (1981)
6. *Les Otages des glaces* Anticipation n° 1116 (1981)
7. *Le Gnome halluciné* Anticipation n° 1122 (1982)
8. *La Compagnie de la banquise* Anticipation n° 1139 (1982)
9. *Le Réseau de Patagonie* Anticipation n° 1157 (1982)
10. *Les Voiliers du rail* Anticipation n° 1180 (1982)
11. *Les Fous du soleil* Anticipation n° 1198 (1983)
12. *Network-Cancer* Anticipation n° 1207 (sous le titre *Cancer Network* dans le tome III édité chez *Fleuve noir* (ISBN 2-265-06251-0)) (1983)
13. *Station-fantôme* Anticipation n° 1224 (1983)
14. *Les Hommes-Jonas* Anticipation n° 1249 (1983)
15. *Terminus-amertume* Anticipation n° 1267 (1983)
16. *Les Brûleurs de banquise* Anticipation n° 1271 (1983)
17. *Le Gouffre aux garous* Anticipation n° 1286 (1984)
18. *Le Dirigeable sacrilège* Anticipation n° 1303 (1984)
19. *Liensun* Anticipation n° 1321 (1984)
20. *Les Éboueurs de la vie éternelle* Anticipation n° 1333 (1984)
21. *Les Trains-cimetières* Anticipation n° 1351 (1985)
22. *Les Fils de Lien Rag* Anticipation n° 1364 (1985)
23. *Voyageuse Yeuse* Anticipation n° 1388 (1985)
24. *L'Ampoule de cendres* Anticipation n° 1405 (1985)
25. *Sun Company* Fleuve noir n° 1431 (1986)
26. *Les Sibériens* Anticipation n° 1449 (1986)
27. *Le Clochard ferroviaire* Anticipation n° 1460 (1986)
28. *Les Wagons -mémoires* Anticipation n° 1477 (1986)
29. *Mausolée pour une locomotive* Anticipation n° 1490 (1986)
30. *Dans le ventre d'une légende* Anticipation n° 1503 (1986)
31. *Les Échafaudages d'épouvante* Anticipation n° 1516 (1986)
32. *Les Montagnes affamées* Anticipation n° 1541 (1987)
33. *La Prodigieuse agonie* Anticipation n° 1552 (1987)
34. *On m'appelait Lien Rag* Anticipation n° 1571 (1987)
35. *Train spécial pénitentiaire 34* Anticipation n° 1581 (1987)
36. *Les Hallucinés de la voie oblique* Anticipation n° 1596 (1987)
37. *L'Abominable postulat* (1988)
38. *Le Sang des Ragus* (1988)
39. *La caste des Aiguilleurs* (1988)
40. *Les Exilés du ciel croûteux* (1988)
41. *Exode barbare* (1988)
42. *La Chair des étoiles* (1988)
43. *L'Aube cruelle d'un temps nouveau* (1988)
44. *Les Canyons du Pacifique* (1989)
45. *Les Vagabonds des brumes* (1989)
46. *La Banquise déchiquetée* (1989)
47. *Soleil blême* (1989)
48. *L'Huile des morts* (1989)
49. *Les Oubliés de Chimère* (1989)
50. *Les Cargos-dirigeables du soleil* (1990)
51. *La Guilde des sanguinaires* (1990)
52. *La Croix pirate* (1990)
53. *Le Pays de Djoug* (1990)
54. *La Banquise de bois* (1990)
55. *Iceberg-ship* (1991)
56. *Lacustra city* (1991)
57. *L'Héritage du Bulb* (1991)
58. *Les Millénaires perdus* (1991)
59. *La Guerre du peuple du froid* (1991)
60. *Les Tombeaux de l'Antarctique* (1991)
61. *La Charogne céleste* (1992)
62. *Il était une fois la compagnie des glaces* (1992)

L'Avenir des dupes et en postface « ENC*I*ECLOPÉDIA DES GLACES (Noé Gaillard) » sont parues dans le tome XVI édité chez Fleuve noir (ISBN 2-265-06983-3).

Chroniques glaciaires [modifier le code]

Liste des romans des Chroniques glaciaires

1. *Les Rails d'incertitude* (1995)
2. *Les Illuminés* (1997)
3. *Le Sang du monde* (1998)
4. *Les Prédestinés* (1999)
5. *Les Survivants crépusculaires (1999)*
6. *Sidéral-Léviathan* (1999)
7. *L'Œil parasite* (1999)
8. *Planète nomade* (2000)
9. *Roark* (2000)
10. *Les Baleines Solinas* (2000)
11. *La Légende des Hommes-Jonas* (2000)

Nouvelle époque [modifier le code]

Liste des romans de la Nouvelle époque

1. *La Ceinture de Feu* (2001)
2. *Le Chenal Noir* (2001)
3. *Le Réseau de l'Éternelle nuit* (2001)
4. *Les Hommes du Cauchemar* (2001)
5. *Les Spectres de l'Altiplano* (2001)
6. *Les Momies du massacre* (2002)
7. *L'Ombre du Serpent Gris* (2002)
8. *Les Griffes de la banquise* (2002)
9. *Les Forbans du Nord* (2002)
10. *Les Icebergs lunaires* (2002)
11. *Le Sanctuaire de légende* (2002)
12. *Les Mystères d'Altaï* (2003)
13. *La Locomotive-dieu* (2003)
14. *Pari cataclysme* (2003)
15. *Movane la chamane* (2003)
16. *Channel Drake* (2003)
17. *Le Sang des Aliens* (2004)
18. *Caste barbare* (2004)
19. *Parano River* (2004)
20. *Indomptable Fleur* (2004)
21. *Le Masque de l'autre* (2004)
22. *Passions rapaces* (2005)
23. *L'Irrévocable testament* (2005)
24. *Ultime Mirage* (2005)

Adaptations [modifier le code]

Jeu de rôle [modifier le code]

La société Jeux Actuels a édité en 1986 un jeu de rôle sur le thème de la Compagnie des glaces (réédité en 1990). Sur la base de ce système de jeu, plusieurs fans ont édité sur leurs sites des compléments ou de nouvelles aventures.

- **Auteur(s) :** Fabrice Cayla, Jean-Pierre Pécau
- **Illustrateur(s) :** Patrick Demuth, Phil Le Chien

Jeu vidéo [modifier le code]

Article détaillé : Transarctica.

Sans en être officiellement tiré, le jeu vidéo Transarctica (1992) se déroule dans un monde inspiré de celui de la compagnie des glaces.

Bande dessinée [modifier le code]

Article détaillé : La Compagnie des glaces (bande dessinée).

Depuis 2003 le studio Jotim, sous l'égide de Philippe Bonifay, adapte la saga en bande dessinée chez Dargaud. C'est un projet collectif, où le nom du studio masque différents auteurs qui travaillent sur la série, Philippe Bonifay

s'occupant de l'adaptation en scénario. Le studio compte publier plusieurs cycles à raison de deux tomes par an, et des pauses entre les cycles.
Cependant, le 27 octobre 2009, Philippe Bonifay annonce l'arrêt de la série, qui n'a pas trouvé son public. La série BD compte 15 tomes, et couvre environ les dix premiers tomes de la série-romans.

Liste des albums de l'adaptation BD

- Cycle *Jdrien*
  1. *Lien Rag* (2003)
  2. *Floa Sadon* (2003)
  3. *Kurts* (2004)
  4. *Frère Pierre* (2004)
  5. *Jdrou* (2005)
  6. *Yeuse* (2005)
  7. *Pietr* (2005)
  - Intégrale du premier cycle (juin 2007)
- Cycle *Cabaret Miki*
  1. *Le Peuple du sel* (2006)
  2. *Otage des glaces* (2006)
  3. *Zone Occidentale* (2007)
  4. *Big Tube* (2007)
  5. *La Fin d'un Rêve* (2008)
  - Intégrale du deuxième cycle (août 2008)
- Cycle *La Compagnie de la banquise*
  1. *Terror Point* (2008)
  2. *Terre de feu, terre de sang* (2009)
  3. *Le Feu de la Discorde* (2009)

Série télévisée [modifier le code]

Une coproduction franco-canadienne, belge et anglaise de 26 épisodes a été tournée de mars à juillet 2006. Intitulée *La Compagnie des glaces*, la série reprend la trame générale du roman mais se permet de grandes variations : le héros est un jeune adolescent et se nomme Cal Ragg. Il lutte contre la dictature instaurée par le terrible Palidor et les aiguilleurs.

Clairement adressée à des adolescents, le côté petit budget de la série comme son manque de rigueur (humains qui sortent sans protection contre le froid, etc.) pourront décevoir les amateurs des livres. G.J. Arnaud lui-même ne semble pas satisfait des concessions faites dans la série[1].

La série fut tournée sur huit plateaux, installés dans l'ancien site minier de la Fosse Arenberg de la Compagnie des mines d'Anzin à Wallers dans les alentours de Valenciennes. L'acteur principal canadien est Tyler Johnston. Né en 1987, il a joué des rôles secondaires dans The L Word et Supernatural. La série est diffusée à partir du 22 décembre 2007 sur France 2 dans l'émission *KD2A*.

Liste des épisodes de la série télévisée

1. L'immense lumière
2. L'origine de Cal
3. Un nouveau commandant
4. NARA
5. Les cobayes
6. Un canon pour le soleil
7. Un début de rébellion
8. Détenu dans le froid
9. Le prisonnier de Palidor
10. L'exode
11. La nouvelle station
12. La tempête de la vérité
13. A la recherche des rénovateurs
14. Coupure de courant
15. Le fugitif
16. Marcus
17. L'évasion
18. Jonah
19. Les masques blancs
20. Le jugement de Zel
21. Lavage de cerveau
22. Une nouvelle recrue
23. Les vestiges du passé
24. Les rénovateurs

25. La destinée de Cal
26. La lumière chaude

Animé [modifier le code]

Yoshiyuki Tomino (le créateur de la saga Gundam) s'est également inspiré du roman français pour créer la série Overman King Gainer. Cette série se déroule sur une Terre en grande partie gelée à la suite d'un cataclysme, et dirigée par une autorité internationale ainsi que par la compagnie privée transsibérienne qui a acquis un grand pouvoir grâce à son monopole sur le transport ferroviaire.

Voir aussi [modifier le code]

Liens externes [modifier le code]

- Un site complet sur le Monde des Glaces

Notes et références [modifier le code]

1. ↑ Interview du scénariste de la série télévisée où il parle de la déception de G.J. Arnaud

v · d · m	*La Compagnie des glaces*	
Précédé par		**Suivi par**
Les Voies d'Anubis **de Tim Powers**	**Prix Apollo** 1988	***Le Pays du fou rire*** **de Jonathan Carroll**

v · d · m	**Lauréats du prix Apollo**
1972-1980	1972 : Roger Zelazny • 1973 : John Brunner • 1974 : Norman Spinrad • 1975 : Ian Watson • 1976 : Robert Silverberg • 1977 : Philippe Curval • 1978 : Frank Herbert • 1979 : Frederik Pohl • 1980 : John Varley
1981-1990	1981 : Kate Wilhelm • 1982 : Scott Baker • 1983 : Michel Jeury • 1984 : Serge Brussolo • 1985 : Gene Wolfe • 1986 : Greg Bear • 1987 : Tim Powers • 1988 : Georges-Jean Arnaud • 1989 : Jonathan Carroll • 1990 : Joël Houssin

Portail de la littérature **Portail de la science-fiction**

Catégories : Roman post-apocalyptique | Cycle de science-fiction | Série télévisée de science-fiction | Prix Apollo | 1980 en science-fiction | Glaciation

Dernière modification de cette page le 17 mai 2014 à 22:37.

Droit d'auteur : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons paternité partage à l'identique ; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les conditions d'utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence.
Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.

Politique de confidentialité À propos de Wikipédia Avertissements Développeurs Version mobile